

Station A

- Kurze Einführung **Linux-Desktop**
- Wo sind welche **Verzeichnisse** in Linux
- RAW-Bilder **entwickeln und bearbeiten** mit darktable
- Kurze Vorführung **Karten** zeichnen mit QGIS
- **Video-Clips** schneiden mit OpenShot
- Wie installiere ich ein **Programm**
- KDE-Connect und **Datenaustausch** zwischen Smartphone und PC
- UCS als Ersatz für Windows Server 2016/2012 Small Business (**Benutzerverwaltung** einer Exchange-ähnlichen **Groupware**)
- **Gaming**

Station E

- NVIDIA-**Grafiktreiber** unter Debian
- **Gaming**
- **3D-Modellierung** mit FreeCAD
- Slicen und **3D-Druck**
- Programmieren mit **Python**
- Compilierte und interpretierte **Programmiersprachen**

Station J

- **GNU Linux** als Konzept
- **Free and Libre Open Source Software**, FLOSS, als Konzept
- FLOSS und (soziale, wirtschaftliche, ökologische) **Nachhaltigkeit**
- **Fediverse**: fördert und wirklich sozial
- Gute **Messenger**

Station M

- **Virtuelle Maschine** (Windows läuft isoliert in Linux)
- Erste Schritte in **Linux Mint**
- Installation von **Software**, grafisch oder Terminal
- **Backup** über luckybackup, **Datenrettung** über RescueZilla
- **wine**, Windows Programme unter Linux
- **X-Rechnung** mit Linux

Station P

- **Multimedia** Player (smplayer, vlc)
- **Videoschnitt** mit avidemux
- **Videoaufnahme** und **Live-Streaming** mit OBS Studio
- **Gaming**
- **Komplexe Tabellen** mit LibreOffice
- **Low-code** Programmierung und **Microcontroller** (Arduino, ESP32, Node-RED)
- **Geodaten** aufzeichnen mit gpx.studio und editieren mit Viking
- Lazarus (**Pascal** Entwicklungsumgebung)

Station R

- Linux im **Terminal**
- Die **Bash**
- **Scripte** helfen Alltägliches zu erledigen
- **Debian Linux** als Basis für viele Distributionen
- **Backup** mit rsync

Station S

- Linux Mint Debian Edition, **LMDE**
- **Android**: Waydroid unter Linux
- Windows 11 und Linux **Multiboot**
- **3D-Druck**: OpenSCAD, Bambu Lab
- **Gaming**
- Visual Studio Code **ID**, Markdown schreiben mit Microsoft
- **Nextcloud** auf Kleincomputern - Privat im Netz
- Mit **XXE Handbücher** erstellen, XML / Docbook Toolchain